**Из хобби в карьеру: 7 профессий, которые можно начать осваивать еще в школе**



Вряд ли кто-то решится спорить насчет того, как сильно технологии изменили нашу жизнь. Поменялось все: как мы покупаем, общаемся, смотрим кино и познаем мир. Учимся мы теперь тоже по-другому. Обучение стало гораздо доступнее для людей разных возрастов и разного уровня достатка. Учиться можно, когда удобно и как удобно. А это значит, что стать профессионалом можно еще в юности, изучая свое любимое занятие и погружаясь в него с помощью интернет-контента. Онлайн-образование как минимум даст хорошую базу будущим студентам, а как максимум — сделает вас профи еще до поступления в вуз.

Как освоить перспективные профессии задолго до поступления в университет (и что это за профессии), рассказала Виктория Жукова, менеджер онлайн-маркетплейса для поиска репетиторов Preply.

**Графический дизайнер**

Курсы графического дизайна стоят немало, а обучение в университете на соответствующей специальности занимает годы. Интернет предлагает сэкономить средства, время и приступить к самостоятельной работе. Спешить и учить все подряд не стоит. В первую очередь нужно определиться, какой раздел графического дизайна интересен больше всего: дизайн логотипов, веб-дизайн, мобильные приложения, игры и так далее. Поймите, чего именно вы хотите.

Нельзя стать графическим дизайнером, не имея ни малейшего представления о рисунке, цвете, композиции. Знакомство с графическим дизайном нужно начинать с понимания, что такое [каллиграфия и леттеринг](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3D8euAnm9LRD4&cc_key=).

Далее — браться за Photoshop и Adobe Illustrator. Питайте себя уроками, мастер-классами и постепенно работайте над созданием собственного портфолио.

**Моушн-дизайнер**

Без моушн-дизайна (motion design) не обходятся телеканалы, кинопроизводство и веб-дизайн. На российском рынке профессия моушн-дизайнера новая, но уже востребованная.

Специалист по моушну должен хорошо разбираться во всех трех направлениях. Основа основ — понимание, что такое графический дизайн, о нем написано выше.

Предпочтения в используемых инструментах в моушн-дизайне расходятся, предлагаю самые популярные. Для обработки видео работают в Adobe After Effects, Nuke, Apple Motion. Для создания и редактирования трехмерной графики и анимации используют Autodesk 3ds Max, LightWave 3D, Cinema 4D.

Кроме этого, грамотный моушн-дизайнер умеет работать с информацией, анализировать собственные работы, а также умеет презентовать себя и свои работы.

**Фотограф**

Мастерство фотографа нарабатывается тысячами снимков. Помимо техники, настоящий фотограф обладает обширной базой знаний и постоянно занимается самообразованием. Интересоваться искусством фотографии — значит постоянно посещать выставки, слушать мастер-классы и лекции, вдохновляться работами великих мастеров. И работать, работать, работать.

Нужно начинать с понятий о [композиции](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3Dj9UmCpqE_2M&cc_key=), [свете](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DkMXOJaxY1lY&cc_key=), а также азов [фотографических жанров](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DQPyemg5fqhA&cc_key=).

В зависимости от того, какая камера оказалась у вас в руках, можно смотреть видеоуроки по подготовке техники к съемке.

Пригодится знание графических редакторов наподобие Adobe Photoshop. Учитесь у таких мэтров, как [Энни Лейбовиц](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3D_P_6vYCYHcg&cc_key=" \t "_blank), [Ричард Аведон](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3D4XElT1udbFM&cc_key=), [Анри-Картье Брессон](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3D55ibCoEF0k4&cc_key=" \t "_blank) и других.

**Специалист по 3D-моделированию**

Популярность трехмерного моделирования будет только расти. 3D используется в создании каталогов и интернет-магазинов, в архитектуре и виртуальной реальности. Дальше — больше: фильмы, дизайн, научные исследования. Как говорит Джонатан Уильямсон из CG Cookie, для начала у человека должна быть страсть к компьютеру.

Профессионалы советуют новичкам в трехмерном моделировании изучать [Blender](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fuser%2FBlender3Dcomua&cc_key=" \t "_blank), так как он может работать практически на любом компьютере и занимает мало места.

Также удобна программа SketchUp с довольно простым и понятным интерфейсом.

Но прежде чем учить софт и погружаться в моделирование, нужно научиться быть наблюдательным и внимательным к деталям вокруг себя, текстурам и формам.

**Программист**

Самостоятельное изучение программирования без высшего образование может занять больше времени, чем с оным. Но если впереди вас ждет учеба в техническом вузе, такая практика пойдет только на пользу.

Прежде всего нужно разобраться, какое направление программирования интересует больше других. Сейчас пользуются спросом [веб-разработка](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DPsLzEAsphbM&cc_key=" \t "_blank) и [разработка для мобильных устройств](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DILVqD5cAL1k&cc_key=). Но выбор только за вами, а выбирать есть из чего.

Начать можно [с семейства языков Си](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fru.wikipedia.org%2Fwiki%2F%CA%E0%F2%E5%E3%EE%F0%E8%FF%3A%DF%E7%FB%EA%E8_%EF%F0%EE%E3%F0%E0%EC%EC%E8%F0%EE%E2%E0%ED%E8%FF_%F1%E5%EC%E5%E9%F1%F2%E2%E0_C&cc_key=).

*Это классика, и даже минимальное знание*

*одного из этих языков станет хорошей базой.*

Еще стоит присмотреться к [HTML](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3D8mK5aY5YOCc&cc_key=) — это один из самых простых язык программирования, он встречается в разметке на любой веб-страничке. Процедурный и объектно-ориентированный, HTML служит основой, а также своеобразным тестом — ваше это или нет.

Далее можно переходить на JavaScript, SQL.

Не стоит пренебрегать множеством полезных [видео](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DLXTsdBolZus&cc_key=), [интервью от профи](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3Dml1jT5QomKY&cc_key=), [лекций](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DddJdqqTMiwM&cc_key=).

**Звукорежиссер**

Для начала не стоит путать профессию звукорежиссера с работой диджея или звукооператора. Звукорежиссер не воспроизводит звук технически, он создает полную звуковую картину записываемого материала или проходящего мероприятия. Звукорежиссеры нужны на студиях звукозаписи, на радио, в кинематографе — везде, где нужен качественный звук.

*Это профессия техническая и творческая в равных долях.*

В первую очередь звукорежиссура требует наличия музыкального слуха, без него никак. Далее можно изучать техническую часть. Для обучения нужен компьютер, микрофон, хорошие наушники и колонки.

Начинать лучше с понятий [физики звука](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DJ49XNzkP94U&cc_key=), [физиологии слуха](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DlgSTfs5ykTc&cc_key=), [стерео](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3Dy8hXYd9DeJg&cc_key=).

После ученик приступает к изучению правил сведения в зависимости от направления. От него же зависит и изучение аппаратуры.

**Режиссер монтажа**

Знание монтажа нужно всем, кто работает с видео — блогерам, телевизионщикам, киноделам. Качество монтажа влияет на конечный результат: им можно утомить или заставить зрителя прилипнуть к экрану.

Для начала нужно тренироваться на собственных видеороликах.

*Но минимальное разрешение камеры*

*должно быть 720 на 1280 и 30 кадров в секунду.*

Если нет техники для съемки, можно использовать, например, клипы любимых исполнителей.

Режиссеры монтажа рекомендуют такие программы, как Wondershare Video Editor, Corel VideoStudio Pro X10, Shotcut, CyberLink PowerDirector 16 Ultra и VEGAS Movie Studio.

Настоятельно советуют посмотреть [видео Зака Кинга](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DZcLJ5d2FTas&cc_key=), который делает невероятные видео именно благодаря искусству монтажа.

[Мастер-класс по монтажу от Ингмара Бергмана](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DTk8W0N8dYWA%26list%3DPLtRllvES6ryjtzyTSo9t3QRSqiWHAbPU4%26index%3D2&cc_key=) — кладезь знаний от классика мирового кино.

Независимо от выбора профессии, самообразование и постоянная работа над собой — секретные ингредиенты успеха. Полезной информации много, нужно только найти нужную для себя и вовремя ее впитать.

Незачем ждать окончания университета или даже школы, становиться специалистом можно здесь и сейчас. Главное — много трудиться, мечтать и ни в коем случае не сдаваться.

*Источник:* [*https://letidor.ru/obrazovanie/iz-hobbi-v-kareru-7-professiy-kotorye-mozhno-osvoit-esche-v-shkole.htm*](https://letidor.ru/obrazovanie/iz-hobbi-v-kareru-7-professiy-kotorye-mozhno-osvoit-esche-v-shkole.htm)

29.08.2018